



usability professionals 2008 - Tagungsprogramm

Tag	Zeit	Session I	Session II	Session III
Sonntag, 07.09.2008	11:00 -12:30	UP T1: Tutorial Hörsaalzentrum Audimax AMS1 Demonstration von quantitativen Methoden zur prozeßbegleitenden Evaluation von Designvorschlägen P. Fischer, M. Schrepp, T. Held & B. Laugwitz	UP T2: Tutorial Hörsaalzentrum Audimax AMS2 Mein System benutz' ich nicht: Ein praxisorientierter Ansatz, Nutzerakzeptanz zu messen und zu verbessern H. Brau	
	14:00 -15:30	UP T3: Tutorial Hörsaalzentrum Audimax AMS1 Kognitive Modellierung in der Konzeption und Evaluation von Softwareprodukten T. Held, M. Schrepp, D. Mayer-Ullmann & D. Holt	UP T4: Tutorial Dieses Tutorial musste aus gesundheitlichen Gründen abgesagt werden.	
	16:00 -17:30	UP T5: Tutorial Hörsaalzentrum Audimax AMS1 Methoden, Notationen und Werkzeuge zur Übersetzung von Anforderungen in User Interface Spezifikationen T. Memmel, T. Geis & H. Reiterer	UP T6: Tutorial Hörsaalzentrum Audimax AMS2 Formulargestaltung für Dummies: die häufigsten Fehler erkennen, beheben und zukünftig vermeiden I. Niedermann & M. Hatscher	
Tag	Zeit	Session I	Session II	Session III
Montag, 08.09.2008	09:00 – 10:30	Begrüßung & Eingeladener Vortrag M&C		
	11:00 – 12:30	UP V1: Eyetracking Hörsaalzentrum Audimax AM4 Leitung: L. Schmidt Visuelle Orientierung auf einer Website: Vergleich von Sehbehinderten und Normalsichtigen mittels Eye Tracking S. Duda & M. Saur Software-ergonomische Evaluation eines Buchungsportals für Flugtickets mittels Blickbewegungsanalyse L. Schmidt & E. Simeonova GoodGaze: Eine Technologie aus der Hirnforschung analysiert Webseiten auf ihre Aufmerksamkeitswirkung N. Höning, F. Stelzer, J. Steger, N. Wilming & P. König	UP V2: Jenseits von Usability Hörsaalzentrum Audimax AMS2 Leitung: M. Hassenzahl Jenseits von Usability: Website-Ästhetik M. Thielsch Der Freude auf der Spur: Einsatz von www.attrakdiff.de in Gestaltungsprozessen M. Hassenzahl Software-Entwickler als Interaktionsgestalter: Erfahrungen zu Einsatz und Verwendung von Interaktionspattern K. Klöckner & K. Kohler Exploration - ein Pattern zur Steigerung des Engagements C. Nass & K. Kohler	UP V3: Young Professionals Hörsaalzentrum Audimax AMS4 Leitung: J. Löffler Young Professionals J. Löffler Season of Usability – Usability-Studenten sammeln Praxis-Erfahrung in Open Source Projekten E. Reitmayr
	14:00 – 15:30	UP V4: Usability Praxis 1 Hörsaalzentrum Audimax AM4 Leitung: R. Hartwig Usability und/oder Security M. Dahm & C. Thiel Dann macht es doch selbst! – Entwickler als Usability-Experten R. Hartwig, M. Mäuselein, S. Özalp & B. Kieseler User Experience Research als früher Erfolgsfaktor in der Produktentwicklung N. Oberg	UP V5: Usability für SAP Business ByDesign Hörsaalzentrum Audimax AMS2 Leitung: A. Hauser User Experience in SAP Business ByDesign: Management Sicht (Einleitung) A. Hauser User Interface Konstrukte und Key Innovations in SAP Business ByDesign U. Arend & J. C. Peters Designing for People: Integration des User Centered Design in den globalen Entwicklungsprozess D. Markwig, S. Finke & I. Weissbrodt Rolle und Einfluss von Prototyping Tools in einem industrialisierten, pattern-basierten UI Entwicklungsprozess T. Uhl, A. Hauser	UP V6: Berufsbild Usability Professional Hörsaalzentrum Audimax AMS4 Leitung: K. Röse AK Broschüre & Berufsbild C. Lutsch, C. Bogner, H. Brau, T. Geis, M. Harbusch, P. Huber, K. Petrovic & K. Polkehn Die Ausbildung von Usability Professionals - Curriculum Usability K. Röse & J. Löffler Usability Professionals – ein Rollenspiel M. Hatscher & I. Niedermann
	16:00 – 17:30	UP WS1: Standards im Usability Engineering Hörsaalzentrum Audimax AM4 Leitung: B. Rummel Standards im Usability Engineering umsetzen – was funktioniert, was nicht? B. Rummel & T. Geis Mit: M. Schrepp, T. Held, M. Offergeld, H. M. Scheurer & D. Willuhn	UP V7: Usability Tools Hörsaalzentrum Audimax AMS2 Leitung: G. Szwillus Auswertung von Card-Sorting-Experimenten mit Casolysis G. Szwillus & S. Emmrich W-U-T: Ein interaktives Web-Usability-Tool G. Szwillus, E. Demenev, J. Hillebrand & H. Schröder-Mänz Web-based Paper Prototyping mit RapidRabb.it - Ein Ansatz zum kollaborativen Prototyping T. Truppel, S. T. Golega & V. Gersabeck Swordfish: Eine Software zur asynchronen Remote-Evaluation der Usability von Webseiten F. Pilottek, N. Gerth & T. Krach Ein Tool zur Klassifikation und Auswahl von Evaluationsmethoden im User-Centred Design Prozess M. Freymann	UP V8: Arbeitsmarkt Usability Hörsaalzentrum Audimax AMS4 Leitung: H. Brau Branchenreport Usability 08 S. Diefenbach & M. Hassenzahl Arbeitsmarkt Usability: Unternehmen als Arbeitgeber für UPs H. Brau



usability professionals 2008 - Tagungsprogramm

Tag	Zeit	Session I	Session II	Session III
Dienstag, 09.09.2008	09:00 – 10:30	Keynote GC-UPA: Eingeladener Vortrag: „Load while Aiming; Hit?“ <i>Gilbert Cockton; Hörsaalzentrum Audimax AM1</i>		
	11:00 – 12:30	<p>UP V9: Usability Praxis 2 <i>Hörsaalzentrum Audimax AM3</i> <i>Leitung: T. Bartel</i></p> <p>Erste methodische Erkenntnisse zur Usability-Analyse von Video-Inhalten auf Websites mittels Eyetracking S. Pagel, S. Goldstein & A. Jürgens</p> <p>User Experience und Social Shopping T. Bartel, G. Quint, S. Nicolai & S. Weichert</p> <p>Praxistaugliches Prozessmodells zur Integration von Usability Engineering in den Konzeptions-, Entwicklungs- und Designprozess von Corporate-Websites T. Beschnitt & T. Wilhelm</p>	<p>UP V10: Fallstudien <i>Hörsaalzentrum Audimax AM4</i> <i>Leitung: T. Hofmann</i></p> <p>Innovative Maschinen brauchen innovative Entwicklungsprozesse – Usability, Design und Software optimal verzahnen. F. Koller</p> <p>Web Globalization balanced by User Experience – vergleichende User Experience Analyse einer internationalen Markenwebsite in Deutschland und China A. Kittler & R. Gibbert</p> <p>NEW HMI – Möglichkeiten und Grenzen abstrakt-geographischer Visualisierung in Bereich der Anlagensteuerung T. Hofmann & P. Holzkämper</p>	<p>UP WS2: Unternehmensstrategie UCD <i>Hörsaalzentrum Audimax AMS3</i> <i>Leitung: C. Lutsch</i></p> <p>Interdisziplinär: User Centered Design im Großunternehmen K. Petrovic, M. Harbusch & C. Fellenz-Thompson</p> <p>Human Centred Design als Unternehmensstrategie C. Lutsch & K. Petrovic</p>
	14:00 – 15:30	<p>UP V11: Agiles UCD <i>Hörsaalzentrum Audimax AM3</i> <i>Leitung: D. Zimmermann</i></p> <p>Agile nutzerzentrierte Softwareentwicklung mit leichtgewichtigen Usability Methoden - Mythos oder strategischer Erfolgsfaktor? T. Memmel, H. Brau & D. Zimmermann</p> <p>Integration von User Centered Design in agilen Entwicklungsprozessen M. Dücking, P. Kowallik & K. Nebe</p> <p>Extreme Gebrauchstauglichkeit: Agile Prozess- und Softwareentwicklung mit den Mitteln des Usability Engineering H. Obendorf & R. Naumann</p>	<p>UP V12: Eloquenz in der Interaktion <i>Hörsaalzentrum Audimax AM4</i> <i>Leitung: M. Marek</i></p> <p>Wie sag ich's meinem Anwender? Vorgehen und Styleguide für die Gestaltung von Anwendungsmeldungen R. Oed & H. Ziegler</p> <p>Eloquent Design of Human-Computer Interaction M. Marek</p> <p>Qualität verbessern von Sprachapplikationen C. Hipp & M. Peissner</p>	
	16:00 – 18:45	Jahresversammlung GC-upa e.V. <i>Leitung: M. Peissner; Hörsaalzentrum Audimax AM3</i>		
Tag	Zeit	Session I	Session II	Session III
Mittwoch, 10.09.2008	9:00 -10:30	<p>UP V13: Interaktion von Morgen <i>Hörsaalzentrum Audimax AMS1</i> <i>Leitung: P. Chojecki</i></p> <p>Umsetzung von neuen Interaktionskonzepten mit Hilfe der Wii-Remote – Wii interagiere ich? M. von Wilamowitz-Moellendorff, M. Schreiber & R. Bruder</p> <p>Gestaltung einer haptischen Navigationshilfe für den mobilen Bereich R. Kniewel & C. Hipp</p> <p>"Luftmäuse" – berührungslose „Multipointing-Interaktion“ P. Chojecki & U. Leiner</p>	<p>UP V14: UCD & SW-Entwicklung <i>Hörsaalzentrum Audimax AMS2</i> <i>Leitung: M. Offergeld</i></p> <p>Erfahrungen zur praktischen Anwendung eines ganzheitlichen Usability Engineering im Kontext der klassischen IT-Systementwicklung und Prozessreifeung M. Offergeld</p> <p>Qualitätsaspekte bei der Integration von User Centred Design Aktivitäten in Software-Entwicklungsprozesse K. Nebe, M. Dücking, D. Zimmermann & V. Paelke</p> <p>Faktoren zur erfolgreichen Umsetzung von User Centered Design Aktivitäten – Beispiele aus der Praxis D. Zimmermann, M. van Ballegooy, K. Jepsen & D. Wehr</p>	<p>UP V15: Methoden und Prozesse <i>Hörsaalzentrum Audimax AMS3</i> <i>Leitung: M. Peissner</i></p> <p>Evaluation eines Human-Machine-Interface für Tower-Fluglotsen unter Einsatz eines Simulators C. König, T. Hofmann, J. Bergner & R. Bruder</p> <p>Usability Tests bei Immobilienscout24 - Aktuelle Herausforderungen im User Experience Design M. Denk, A. Kimm & S. Klein</p> <p>Strategisches User Experience Design - Anforderungen und Methoden der wertorientierten Entwicklung von Webinterfaces D. Gilbert</p> <p>Webdesign und Usability-Evaluierung: Ein Methodenmix für die Neugestaltung des Webautritts der Auto 5000 GmbH (Volkswagen AG) T. Mandl, I. Rill & F. Caroli</p> <p>Usability-Tests im Lab vs. Remote Usability-Tests (synchron / asynchron): eine vergleichende Methodenstudie am Beispiel einer Web 2.0 Anwendung A. Eckert</p> <p>Business Centered Design: Erfolgsfaktoren im E-Business C. Becker & C. Fernandez</p>
	10:45 – 11:45			<p>UP 16: Designaspekte <i>Hörsaalzentrum Audimax AMS3</i> <i>Leitung: M. Peissner</i></p> <p>Virtual Reality für Jedermann – Vereinfachter Zugang zu komplexen Daten der 3D-Produktvisualisierung K. Wack & H. Brau</p> <p>Usability von VR-Anwendungen - Was tun wenn das Problem in der menschlichen Wahrnehmung liegt? A. Köhler & H. Brau</p> <p>Multimodales Interface Design: Wie wirkt sich redundantes Informations-Design auf die Gebrauchstauglichkeit aus? T. Sackmann</p> <p>Standards für benutzerfreundliche Medienwiedergabe on- und offline J. Jacobsen & M. Gidda</p> <p>Skinning vs. Usability vs. Branding C. S. Friedrich</p>